

TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Die nachfolgenden Teilnahmebedingungen regeln den Ablauf des von der Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Straße 8, 76131 Karlsruhe, Deutschland („**Gameforge**“), veranstalteten Sommer-Wettbewerb: Meistert den Extrem-Dungeon! („**Contest**“).

1. Teilnahmeberechtigung, Teilnehmer und Teilnahme

- (1) Die Teilnahme an dem *Contest* ist kostenfrei. Teilnahmeberechtigt ist jeder volljährige Nutzer, der nach Maßgabe der [Allgemeinen Nutzungsbedingungen](#) über ein persönliches und aktives Benutzerkonto für [tera.gameforge.com](#) („**Account**“) verfügt. Von der Teilnahme ausgeschlossen sind jedoch Personen mit Wohnsitz in Italien oder Polen. Mitarbeiter von *Gameforge*, von mit *Gameforge* verbundenen Unternehmen und jeweils deren Angehörige sind zur Teilnahme berechtigt, jedoch vom Gewinn ausgeschlossen.
- (2) „**Teilnehmer**“ ist jede nach Absatz 1 teilnahmeberechtigte Person, die zwischen dem 26.06.2019 und dem 09.07.2019, 23:59 Uhr MESZ („**Teilnahmezeitraum**“) die in Absatz 3 beschriebene Teilnahmehandlung vornimmt.
- (3) Gegenstand der Teilnahme ist der gewertete Abschluss des Albtraum-Dungeons 'Bathysmal Rise' auf dem Schwierigkeitsgrad 'Hard' („**Event-Dungeon**“) nach Maßgabe der folgenden Bestimmungen:
 - a) Ein gewerteter Abschluss setzt das Besiegen des Bosses 'Fulminar' voraus.
 - b) Durch einen gewerteten Abschluss erwirbt der *Teilnehmer* die Chance, als *Gewinner* (Nr. 2 Abs. 1) gezogen zu werden („**Gewinnchance**“). Wird der *Event-Dungeon* durch eine Gruppe bestehend aus mehreren *Teilnehmern* abgeschlossen, so erwirbt jeder dieser *Teilnehmer* eine *Gewinnchance*.
 - c) Durch den wiederholten gewerteten Abschluss des *Event-Dungeons* während des *Teilnahmezeitraums* kann ein *Teilnehmer* beliebig viele *Gewinnchancen* erwerben. Jede erworbene *Gewinnchance* erhöht zwar die Wahrscheinlichkeit, als *Gewinner* gezogen zu werden, rechnerisch kann jedoch auch ein *Teilnehmer* mit beispielsweise nur einer erworbenen *Gewinnchance* als *Gewinner* gezogen werden.
 - d) Die Teilnahme an dem *Contest* durch Nutzung verschiedener *Accounts* ist zulässig und erhöht die *Gewinnchance* entsprechend, führt jedoch nicht zu einem mehrfachen Gewinnanspruch. Wird ein *Teilnehmer* durch den eingesetzten Zufallsgenerator mehrfach als *Gewinner* gezogen (dies schließt verschiedene *Accounts* des *Teilnehmers* ein), so wird für eine solche zusätzliche Ziehung ein neuer *Gewinner* ermittelt.

2. Gewinner und Preise

- (1) Aus allen *Teilnehmern*, die mindestens eine *Gewinnchance* erworben haben, wird *Gameforge* durch einen Zufallsgenerator insgesamt drei verschiedene *Teilnehmer* ermitteln und diese als „**Gewinner**“ bestimmen.
- (2) *Gameforge* wird die *Gewinner* bis zum 12.07.2019 per E-Mail an die an den betreffenden *Account* geknüpfte E-Mail-Adresse über den Gewinn informieren („**Benachrichtigung**“).
- (3) Zudem wird *Gameforge* die *Gewinner* ab dem 12.07.2019 unter Angabe ihres Charakternamens, Spiel-Servers und der von ihnen genutzten Sprachversion über die eigenen Internetseiten (einschließlich die TERA Steam-Seite) sowie über die von *Gameforge* unterhaltenen Präsenzen in den sozialen Netzwerken Facebook, Instagram und Twitter (zusammen die „**Gameforge-Seiten**“) bekanntgeben („**Bekanntgabe**“), soweit der jeweilige *Gewinner* dem nicht widerspricht (Nr. 2 Abs. 5).
- (4) Die *Gewinner* erhalten Preise nach Maßgabe der [Contest-Ankündigung](#) („**Hauptgewinne**“). Die Versendung der *Hauptgewinne* erfolgt ab dem 23.07.2019 über einen von *Gameforge* beauftragten Zustellungsdienstleister („**Dienstleister**“) und setzt die Mitteilung einer gültigen Postanschrift („**Anschrift**“) innerhalb des Europäischen Wirtschaftsraums sowie die optionale Angabe einer bevorzugten T-Shirt-Größe voraus. *Gameforge* wird die *Gewinner* in der

Benachrichtigung um Mitteilung der *Anschrift* in Antwort hierauf bis zum 23.10.2019, 23:59 Uhr MESZ bitten („**Mitteilung**“).

- (5) Sofern ein *Gewinner* die Nennung im Rahmen der *Bekanntgabe* nicht wünscht, kann *Gameforge* hierauf in der *Mitteilung* hingewiesen werden.
- (6) *Mitteilungen*, die *Gameforge* verspätet oder nicht zugehen, führen zu einem Untergang des Gewinnanspruchs.
- (7) Ein Anspruch auf Zusendung der *Hauptgewinne* in ein Land außerhalb des Europäischen Wirtschaftsraums besteht nicht. Gleichmaßen besteht kein Anspruch auf Erhalt der mitgeteilten bevorzugten T-Shirt-Größe.
- (8) Die *Hauptgewinne* gelten mit Übergabe an den *Dienstleister* als von *Gameforge* an den *Gewinner* übergeben. Kann ein *Hauptgewinn* aufgrund einer von dem *Gewinner* fehlerhaft mitgeteilten *Anschrift* oder verweigerten Annahme (einschließlich erfolgloser Zustellungsversuche bedingt durch die Abwesenheit des *Gewinners*) nicht zugestellt werden, geht dies zu Lasten des betreffenden *Gewinners*. *Gameforge* schuldet dann keinen weiteren Zustellungsversuch.
- (9) Jeder *Teilnehmer*, der mindestens eine *Gewinnchance* erworben hat, erhält darüber hinaus bis zum 23.07.2019 virtuelle Gegenstände nach Maßgabe der [Contest-Ankündigung](#) („**In-Game-Preise**“) durch Zusendung einer In-Game-Nachricht an den zur Teilnahme genutzten *Account*.
- (10) Barauszahlungen und/oder Auszahlungen der *Hauptgewinne* sowie der *In-Game-Preise* in Sachwerten beziehungsweise deren Tausch und/oder Übertragung an Dritte sind jeweils ausgeschlossen.

4. Datenschutz

- (1) *Gameforge* wird die von den *Teilnehmern* angegebenen personenbezogenen Daten (das sind die Bestandsdaten des *Accounts* wie etwa der damit verbundene Nickname, die Character- und Account-ID, die E-Mail-Adresse und die von den *Gewinnern* mitgeteilte *Anschrift* sowie gegebenenfalls die bevorzugte T-Shirt-Größe) sowie die zur Durchführung des *Contests* relevanten Daten (dies sind die Information, dass, wann und durch welchen *Account* der *Event-Dungeon* erfolgreich abgeschlossen wurde) gemäß der datenschutzrechtlichen Vorgaben und ausschließlich zweckgebunden zur Durchführung des *Contests* verarbeiten (dies schließt das Prüfen der Teilnahmeberechtigung und Einhalten der *Regeln* (Nr. 6 Abs. 2) sowie die Zusendung der *Hauptgewinne* und der *In-Game-Preise* und damit verbunden die Übermittlung der *Anschrift* an den *Dienstleister* sowie die Zusendung der *Benachrichtigung* und die *Bekanntgabe* ein).
- (2) Die erhobenen personenbezogenen Daten werden für den Zeitraum der Veranstaltung des *Contests* gespeichert und anschließend gelöscht. Von dieser Löschung ausgenommen ist - bis zu einer anders lautenden Aufforderung des betreffenden *Gewinners* - die *Bekanntgabe*, welche aus Transparenzgründen grundsätzlich dauerhaft zum Abruf bereitgehalten wird. Sehen gesetzliche Aufbewahrungspflichten eine darüberhinausgehende Speicherung vor, so werden die betreffenden Daten spätestens nach Ablauf dieser Aufbewahrungsfristen gelöscht und ausschließlich zum Zweck deren Einhaltung verarbeitet.
- (3) Weitergehende Informationen zum Umgang mit personenbezogenen Daten durch *Gameforge* können der [Datenschutzerklärung](#) entnommen werden (dort insbesondere unter 3.9 zur Veranstaltung von Gewinnspielen und den für die damit einhergehende Verarbeitung maßgebenden Rechtsgrundlagen sowie unter 6. zu den Rechten der betroffenen Person).

5. Haftung

Gameforge, ihre Organe, Angestellten und Erfüllungsgehilfen haften, gleich aus welchem Rechtsgrund, ausschließlich für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit, bei leichter Fahrlässigkeit jedoch nur bei der Verletzung vertragswesentlicher Pflichten und beschränkt auf vorsehbare Schäden soweit dem nicht zwingende Bestimmungen des anwendbaren Rechts entgegenstehen. Die vorgenannten Einschränkungen gelten nicht bei einer Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit.

6. Schlussbestimmungen

- (1) Neben den Teilnahmebedingungen gelten die [Allgemeinen Nutzungsbedingungen](#) sowie die besonderen Spielregeln (gemeinsam „**die Regeln**“).
- (2) Verstößt ein *Teilnehmer* gegen die *Regeln* oder wird ein solcher Verstoß nachträglich festgestellt, kann *Gameforge* dessen Teilnahmeberechtigung widerrufen.
- (3) *Gameforge* behält sich im Übrigen das Recht vor, den *Contests* vor dem Ende des *Teilnahmezeitraums* aus wichtigem Grund zu beenden. Ein wichtiger Grund liegt insbesondere dann vor, wenn aus technischen, organisatorischen oder rechtlichen Gründen die ordnungsgemäße Durchführung des *Contests* nicht gewährleistet werden kann.
- (4) Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des UN-Kaufrechts und der Verweisungsvorschriften des Internationalen Privatrechts. Hat der *Teilnehmer* während der Durchführung des *Contests* seinen gewöhnlichen Aufenthaltsort in einem anderen Land innerhalb der Europäischen Union, bleibt die Anwendung zwingender Rechtsvorschriften jenes Landes von der vorstehend getroffenen Rechtswahl unberührt.
- (5) Im Fall der Unwirksamkeit einzelner Bestimmungen dieser Teilnahmebedingungen bleiben die übrigen Bestimmungen in Kraft. An die Stelle der unwirksamen Bestimmung tritt die gesetzliche Regelung.