TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Die nachfolgenden Teilnahmebedingungen regeln den Ablauf des von der Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Straße 8, 76131 Karlsruhe, Deutschland ("Gameforge"), veranstalteten Sommer-Wettbewerb: Der große Selfie-Contest' ("Contest").

1. Teilnahmeberechtigung, Teilnehmer und Teilnahme

- (1) Die Teilnahme an dem *Contest* ist kostenfrei. Teilnahmeberechtigt ist jeder volljährige Nutzer, der nach Maßgabe der <u>Allgemeinen Nutzungsbedingungen</u> über ein persönliches und aktives Benutzerkonto für tera.gameforge.com ("**Account**") verfügt. Mitarbeiter von *Gameforge*, von mit *Gameforge* verbundenen Unternehmen und jeweils deren Angehörige sind zur Teilnahme berechtigt, jedoch vom Gewinn ausgeschlossen.
- (2) "**Teilnehmer**" ist jede nach Absatz 1 teilnahmeberechtigte Person, die zwischen dem 25.6.2019 und dem 9.7.2019, 23:59 Uhr MESZ ("**Teilnahmezeitraum**") die in Absatz 3 beschriebene Teilnahmehandlung vornimmt.
- (3) Gegenstand der Teilnahme ist das Anfertigen eines Screenshots in der Art eines Selfies, der einen zu dem *Account* gehörenden Charakter in den Dungeons 'die Verlassene Insel' oder 'die Untiefen von Bathysmal' wahlweise im Modus normal oder schwer ("Event-Dungeons") sowie im Hintergrund den jeweiligen Dungeon-Boss darstellt ("Screenshot"), gegebenenfalls dessen nachträgliche eigenständige Bearbeitung ("Bearbeiteter Screenshot") sowie die Einsendung des *Screenshots* beziehungsweise des *Bearbeiteten Screenshots* innerhalb des *Teilnahmezeitraums* gemäß den folgenden Vorgaben ("Einsendung"):
 - Für die Aufnahme des *Screenshots* wird das Nutzer-Interface ausgeblendet. Insbesondere dürfen keine fremden Charakternamen oder Chatnachrichten erkennbar sein.
 - b) Der *Screenshot* beziehungsweise der *Bearbeitete Screenshot* wird im .jpg- oder .png-Format bei einer Bildgröße von mindestens 1920x1080px eingesendet.
 - c) Zur Anfertigung des *Bearbeiteten Screenshots* kann der *Screenshot* durch Nutzung eines Bildbearbeitungs-Programms beispielsweise durch das Hinzufügen eines Filters oder einer Verzierung wie etwa Sticker modifiziert werden. Enthält die *Einsendung* einen *Bearbeiteten Screenshot* ist jedoch zusätzlich der ursprüngliche *Screenshot* mit einzusenden.
 - d) Die *Einsendung* erfolgt über die zu dem *Account* gehörende E-Mail-Adresse unter Angabe des Betreffs 'Time for a Selfie with Event Dungeons Bosses' an contest@teraeurope.com.
 - e) In dieser E-Mail sind ferner der zu dem *Account* gehörende Nickname sowie der zugehörige Spiel-Server anzugeben und mitzuteilen, ob und durch welche zusätzliche oder alternative Kennzeichnung der *Teilnehmer* im Gewinnfall nach der *Einsendung* eines *Bearbeiteten Screenshots* im Rahmen der *Präsentation* (Nr. 2 Abs. 3) als Ersteller des *Bearbeiteten Screenshots* genannt werden soll. Wird hierauf verzichtet, erklärt sich der *Teilnehmer* damit einverstanden, dass der mitgeteilte Nickname als Kennzeichnung verwendet wird. Soll auf eine Kennzeichnung insgesamt verzichtet werden, kann der *Teilnehmer* im Rahmen der *Einsendung* hierauf hinweisen.
- (4) Jedem *Teilnehmer* ist nur eine *Einsendung* gestattet. *Einsendungen* außerhalb des *Teilnahmezeitraums* sowie mehrfache *Einsendungen*, einschließlich *Einsendungen* in Verbindung mit unterschiedlichen *Accounts*, werden nicht berücksichtigt.

2. Gewinner und Preise

(1) Aus allen zulässigen *Einsendungen* wird *Gameforge* unter Berücksichtigung der Kreativität und Originalität insgesamt 15 *Einsendungen* auswählen. "**Gewinner**" sind die *Teilnehmer*, von denen diese *Einsendungen* stammen.

- (2) Gameforge wird die Gewinner bis zum 15.7.2019 per E-Mail an die zur Einsendung genutzte E-Mail-Adresse über den Gewinn informieren ("Benachrichtigung").
- (3) Als Anerkennung ihrer Leistung wird *Gameforge* die *Screenshots* beziehungsweise die *Bearbeiteten Screenshots* der *Gewinner* unter Angabe des betreffenden Nicknames beziehungsweise der gemäß Nr. 1 Abs. 3 lit. e) gewählten Kennzeichnung und des Spiel-Servers über die eigenen Internetseiten (einschließlich die TERA Steam-Seite) sowie über die von *Gameforge* unterhaltenen Präsenzen in den sozialen Netzwerken Facebook, Instagram und Twitter (zusammen die "Gameforge-Seiten") präsentieren ("Präsentation").
- (4) Die Gewinner erhalten zudem Preise nach Maßgabe der Contest-Ankündigung. Die Versendung dieser Preise erfolgt ab dem 23.7.2019 über einen von Gameforge beauftragten Zustellungsdienstleister ("Dienstleister") und setzt die Mitteilung einer gültigen Postanschrift ("Anschrift") innerhalb des Europäischen Wirtschaftsraums sowie die optionale Angabe einer bevorzugten T-Shirt-Größe voraus. Gameforge wird die Gewinner in der Benachrichtigung um Mitteilung der Anschrift in Antwort hierauf bis zum 15.10.2019, 23:59 Uhr MESZ bitten ("Mitteilung").
- (5) *Mitteilungen*, die *Gameforge* verspätet oder nicht zugehen, führen zu einem Untergang des Gewinnanspruchs.
- (6) Soweit die Preise in dem Erhalt eines digitalen Inhalts bestehen, werden diese dem *Account* der *Gewinner* innerhalb einer Woche nach der *Benachrichtigung* hinzugefügt.
- (7) Beinhalten die Preise körperliche Gegenstände ("Sachpreise"), besteht kein Anspruch auf deren Zusendung in ein Land außerhalb des Europäischen Wirtschaftsraums. Im Übrigen besteht kein Anspruch auf Erhalt der mitgeteilten bevorzugten T-Shirt-Größe.
- (8) Die Sachpreise gelten mit Übergabe an den Dienstleister als von Gameforge an den Gewinner übergeben. Kann ein Sachpreis aufgrund einer von dem Gewinner fehlerhaft mitgeteilten Anschrift nicht zugestellt werden, geht dies zu Lasten des betreffenden Gewinners. Gameforge schuldet dann keinen weiteren Zustellungsversuch.
- (9) Barauszahlungen und/oder Auszahlungen der Preise beziehungsweise der *Sachpreise* in Sachwerten beziehungsweise deren Tausch und/oder Übertragung an Dritte sind jeweils ausgeschlossen.

3. Nutzungsrechte und Freistellung

- (1) Zum Zweck der Teilnahme an dem *Contest* räumt *Gameforge* dem *Teilnehmer* unentgeltlich das nicht-exklusive und widerrufliche Recht ein, während der Nutzung von TERA *Screenshots* innerhalb der *Event-Dungeons* zu erstellen, im erforderlichen Umfang zu bearbeiten und zur Durchführung der *Einsendung* zu nutzen. Alle Rechte an den *Screenshots* verbleiben im Übrigen bei *Gameforge*.
- (2) Zum Zweck der *Präsentation* räumt der *Teilnehmer Gameforge* unentgeltlich das zeitlich und räumlich unbeschränkte sowie nicht-exklusive, widerrufliche Recht ein, den *Bearbeiteten Screenshot* im erforderlichen Rahmen zu nutzen. Dies umfasst das Recht, den *Bearbeiteten Screenshot* zu vervielfältigen, zu bearbeiten (Anpassung des Formats und der Bildgröße), ihn auf den *Gameforge-Seiten* öffentlich zugänglich zu machen und hierzu den betreffenden Plattform-Anbietern die erforderlichen Rechte einzuräumen.
- (3) Durch die *Einsendung* versichert der *Teilnehmer*, den *Screenshot* beziehungsweise den *Bearbeiteten Screenshot* eigenständig erstellt zu haben, garantiert, dass die *Einsendung* keine Rechte Dritter verletzt oder sonst rechtswidrig ist und stellt *Gameforge* von allen Ansprüchen Dritter aufgrund der Verletzung von Rechten Dritter im Zusammenhang mit der *Einsendung* frei.

4. Datenschutz

(1) Gameforge wird die von den *Teilnehmern* angegebenen personenbezogenen Daten (das sind die Bestandsdaten des *Accounts* wie etwa der damit verbundene Nickname, die E-Mail-Adresse und die von den *Gewinnern* mitgeteilte *Anschrift* sowie die nach Nr. 1 Abs. 3 lit. e) gewählte Kennzeichnung und gegebenenfalls die Mitteilung der bevorzugten T-Shirt-Größe)

gemäß der datenschutzrechtlichen Vorgaben und ausschließlich zweckgebunden zur Durchführung des *Contests* verarbeiten (dies schließt das Prüfen der Teilnahmeberechtigung und Einhalten der *Regeln* (Nr. 6 Abs. 2) sowie die Zusendung der *Sachpreise* und damit verbunden die Übermittlung der *Anschrift* an den *Dienstleister* sowie die Zusendung der *Benachrichtigung* und die *Präsentation* ein).

- (2) Die erhobenen personenbezogenen Daten werden für den Zeitraum der Veranstaltung des *Contests* gespeichert und anschließend gelöscht. Von dieser Löschung ausgenommen ist bis zu einer anders lautenden Aufforderung des betreffenden *Gewinners* die *Präsentation*, welche aus Transparenzgründen grundsätzlich dauerhaft zum Abruf bereitgehalten wird. Sehen gesetzliche Aufbewahrungspflichten eine darüberhinausgehende Speicherung vor, so werden die betreffenden Daten spätestens nach Ablauf dieser Aufbewahrungsfristen gelöscht und ausschließlich zum Zweck deren Einhaltung verarbeitet.
- (3) Weitergehende Informationen zum Umgang mit personenbezogenen Daten durch *Gameforge* können der <u>Datenschutzerklärung</u> entnommen werden (dort insbesondere unter 3.9 zur Veranstaltung von Gewinnspielen und den für die damit einhergehende Verarbeitung maßgebenden Rechtsgrundlagen sowie unter 6. zu den Rechten der betroffenen Person).

5. Haftung

Gameforge, ihre Organe, Angestellten und Erfüllungsgehilfen haften, gleich aus welchem Rechtsgrund, ausschließlich für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit, bei leichter Fahrlässigkeit jedoch nur bei der Verletzung vertragswesentlicher Pflichten und beschränkt auf vorsehbare Schäden soweit dem nicht zwingende Bestimmungen des anwendbaren Rechts entgegenstehen. Die vorgenannten Einschränkungen gelten nicht bei einer Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit.

6. Schlussbestimmungen

- (1) Mit der Einsendung nimmt der Teilnehmer diese Teilnahmebedingungen an.
- (2) Neben den Teilnahmebedingungen gelten die <u>Allgemeinen Nutzungsbedingungen</u> sowie die besonderen Spielregeln (gemeinsam "**die Regeln**").
- (3) Verstößt ein *Teilnehmer* gegen die *Regeln* oder wird ein solcher Verstoß nachträglich festgestellt, kann *Gameforge* dessen Teilnahmeberechtigung widerrufen.
- (4) Gameforge behält sich im Übrigen das Recht vor, den Contests vor dem Ende des Teilnahmezeitraums aus wichtigem Grund zu beenden. Ein wichtiger Grund liegt insbesondere dann vor, wenn aus technischen, organisatorischen oder rechtlichen Gründen die ordnungsgemäße Durchführung des Contests nicht gewährleistet werden kann.
- (5) Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des UN-Kaufrechts und der Verweisungsvorschriften des Internationalen Privatrechts. Hat der *Teilnehmer* während der Durchführung des *Contests* seinen gewöhnlichen Aufenthaltsort in einem anderen Land innerhalb der Europäischen Union, bleibt die Anwendung zwingender Rechtsvorschriften jenes Landes von der vorstehend getroffenen Rechtswahl unberührt.
- (6) Im Fall der Unwirksamkeit einzelner Bestimmungen dieser Teilnahmebedingungen bleiben die übrigen Bestimmungen in Kraft. An die Stelle der unwirksamen Bestimmung tritt die gesetzliche Regelung.